

**ADJOINT TERRITORIAL D'ANIMATION  
PRINCIPAL DE 2<sup>e</sup> CLASSE**

**CONCOURS INTERNE**

**SESSION 2023**

**SUJET**

**ÉPREUVE D'ADMISSIBILITÉ :**

**Rédaction d'une note à partir d'un texte ou d'un article de presse relatif à l'animation.**

Durée : 2 heures  
Coefficient : 2

**À LIRE ATTENTIVEMENT AVANT DE TRAITER LE SUJET :**

- ♦ Vous ne devez faire apparaître aucun signe distinctif dans votre copie, ni votre nom ou un nom fictif, ni initiales, ni votre numéro de convocation, ni le nom de votre collectivité employeur, de la commune où vous résidez ou du lieu de la salle d'examen où vous composez, ni nom de collectivité fictif non indiqué dans le sujet, ni signature ou paraphe.
- ♦ Sauf consignes particulières figurant dans le sujet, vous devez impérativement utiliser une seule et même couleur non effaçable pour écrire et/ou souligner. Seule l'encre noire ou l'encre bleue est autorisée. L'utilisation de plus d'une couleur, d'une couleur non autorisée, d'un surligneur pourra être considérée comme un signe distinctif.
- ♦ Le non-respect des règles ci-dessus peut entraîner l'annulation de la copie par le jury.
- ♦ Les feuilles de brouillon ne seront en aucun cas prises en compte.

**Ce sujet comprend 4 pages.**

**Il appartient au candidat de vérifier que le document comprend  
le nombre de pages indiqué.**

*S'il est incomplet, en avertir le surveillant.*

Vous êtes adjoint d'animation principal de 2<sup>ème</sup> classe au sein du service Enfance de la commune d'Animville (15 000 habitants), et travaillez comme animateur dans un accueil de loisirs élémentaire accueillant une cinquantaine d'enfants sur les temps périscolaires. La commune comporte sur son territoire une ludothèque et trois accueils de loisirs, dont le vôtre.

A la suite des différents confinements, la communauté enseignante et les équipes des accueils de loisirs ont observé que les enfants, passant de plus en plus de temps devant les écrans, interagissent moins physiquement et socialement dans un cadre collectif, qu'il s'agisse de temps de loisirs, ou à l'école.

Attachée aux vertus pédagogiques et de développement liées à la pratique du jeu, la directrice de votre structure souhaite se saisir de la fête mondiale du jeu prévue le samedi 27 mai 2023 pour mettre en place une manifestation au sein de la structure et de la cour d'école attenante, ouverte aux enfants et à leur famille.

Dans cette optique, celle-ci vous demande de proposer à son attention une note exposant un projet d'animation précis pour cette journée du 27 mai 2023, qui présentera et développera les apports du jeu chez l'enfant et en détaillera la préparation et le programme.

Vous vous appuyerez pour cela sur le document joint « Comment les collectivités s'emparent de la fête du jeu », et sur vos connaissances.

# Comment les collectivités s'emparent de la fête du jeu

Publié le 25/05/2022 • Par [Valérie Brunet](#) • dans : [A la Une Education et Vie scolaire](#), [Actu expert Education et Vie scolaire](#) – [lagazette.fr](#)

---



Tous les ans, fin mai, la fête mondiale du jeu attire un large public. Nombre de collectivités sont parties prenantes de l'événement. Mais comment promouvoir les pratiques ludiques ?

« Le jeu est socialisateur. Il crée du lien entre les individus », martèle Fabien Provost, animateur au service jeunesse à la communauté de communes Sud Estuaire et co-pilote de l'organisation de la fête du jeu à Saint-Brevin-les-Pins.

Orchestrée par l'association des ludothèques françaises depuis 1999, la fête du jeu est devenue en 2009 la fête mondiale du jeu, déclinaison française du world play day. En 2022, elle se tient le 28 mai. A cette occasion, les collectivités coordonnent des événements fin mai pour faire du jeu un outil éducatif, tisseur de lien social.

Antonin Merieux, chargé de mission à l'association des ludothèques explique : « L'objectif de cette journée est de rendre lisible l'action des ludothèques et de sensibiliser à l'importance du jeu dans la cité et auprès des différents publics. On remarque de la part des structures et des publics un réel engagement ».

La fête du jeu est l'occasion de mettre en avant les impacts du jeu sur les individus : prendre du plaisir, rencontrer de nouvelles personnes, favoriser les liens intergénérationnels, apprendre sans s'en apercevoir. Pour l'association française, la fête du jeu doit permettre à tous les publics, quel que soit son âge, de jouer gratuitement.

Pour Antonin Merieux, « la seule condition pour y participer, c'est d'adhérer et de respecter la charte ». Pendant cette journée, chacun choisit de jouer : le jeu est libre. Il est également désintéressé, l'enjeu étant de jouer et non de gagner. Après deux années de crise sanitaire, la fête du jeu 2022 va de nouveau permettre de se retrouver, d'apprendre en s'amusant, de réfléchir, de communiquer.

## Mobiliser des compétences, en s'amusant

---

La ville de Montmorency (Val-d'Oise) organise chaque année, un samedi fin mai, la fête du jeu. Pilotée par la ludothèque municipale, l'objectif de cette action est de proposer un événement fédérateur, familial et intergénérationnel. C'est l'occasion de mettre en avant toutes les pratiques ludiques : jeux de société, jeux vidéo, jeux en bois, déguisements, etc. En 2019, 800 personnes avaient pu profiter des activités proposées à la Briqueterie, équipement culturel, artistique, récréatif et sportif.

« Le jeu permet de développer des compétences sans même s'en rendre compte : favoriser l'esprit de stratégie, affiner la motricité chez les tout petits, compter, etc., commente Antoine Deberre, ludothécaire à Montmorency. Il est moteur de beaucoup de choses dans les apprentissages. N'importe quel jeu permet de valoriser de multiples aptitudes ». Propos identiques du côté de Saint-Brevin-les-Pins (Loire-Atlantique) où mille personnes participent à l'événement : « Le jeu s'est développé de façon exponentielle. On arrive à des mécanismes intéressants de réflexion, de coopération. Nous avons aussi par exemple des jeux éducatifs et de prévention pour s'amuser autour de la gestion des émotions. Certains favorisent aussi le calcul mental », explique l'animateur jeunesse.

## Tisser du lien social

---

Pour l'association française des ludothèques et son chargé de mission, « derrière le jeu, il y a des effets induits comme le développement du lien social, le soutien à la parentalité, etc. Le jeu est un support, c'est le média par lequel des liens se tissent ».

Que le pilote de la manifestation soit un service culturel ou un service enfance jeunesse, la création d'une manifestation conviviale et festive est recherchée. Qu'importe la classe sociale, petits et grands, joueurs novices ou expérimentés s'associent. La mobilisation des bénévoles permet la bonne tenue de la journée.

A Saint-Brevin-les-Pins, impliquer les jeunes dans l'organisation de l'événement est un des enjeux. En amont de la manifestation, les adolescents, encadrés par l'équipe jeunesse, conçoivent des jeux de piste, des escape games. Ils testent les cocktails sans alcool puis gèrent ensuite le bar à sirop, le jour J. Le personnage de l'affiche de la manifestation est dessiné et colorisé par les jeunes. Il est devenu la mascotte de la journée. Un adolescent a créé des jeux de société. Un autre propose des tours de magie.

La fête du jeu permet aux mineurs d'entrer dans une dynamique de projets. Fabien Provost renchérit : « l'événement fédère les associations locales, les créateurs de jeu, les enfants, les bénévoles. Le public prend connaissance du paysage ludique du territoire ». Pour lui, « le jeu permet une prise de contact, d'apprendre à communiquer ». Les familles se mêlent à des passionnés de jeux. Le jeu est vecteur d'interactions, et ce, à n'importe quel âge.